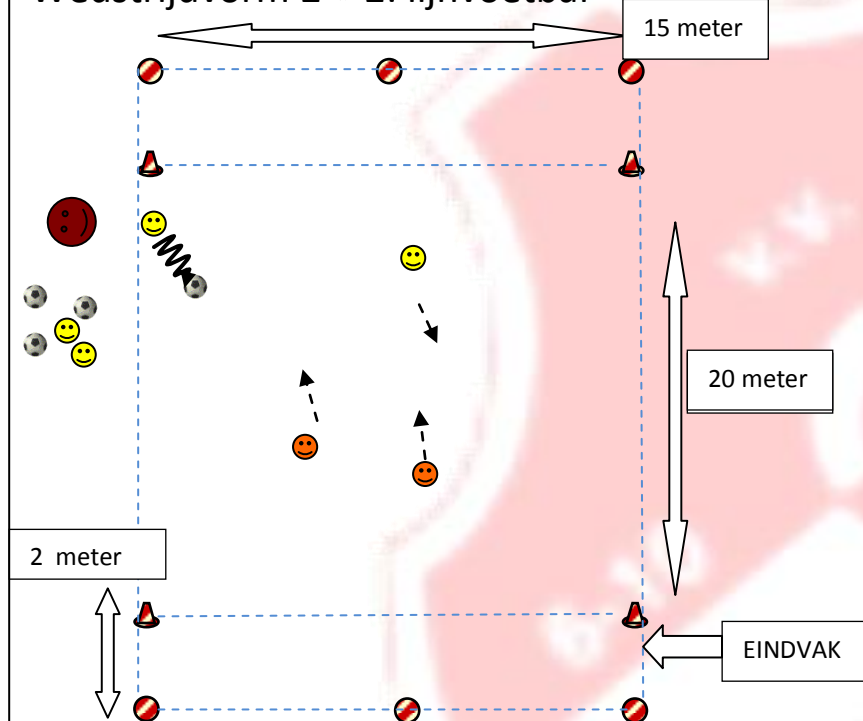


Wedstrijdvorm 2<>2: lijnvoetbal

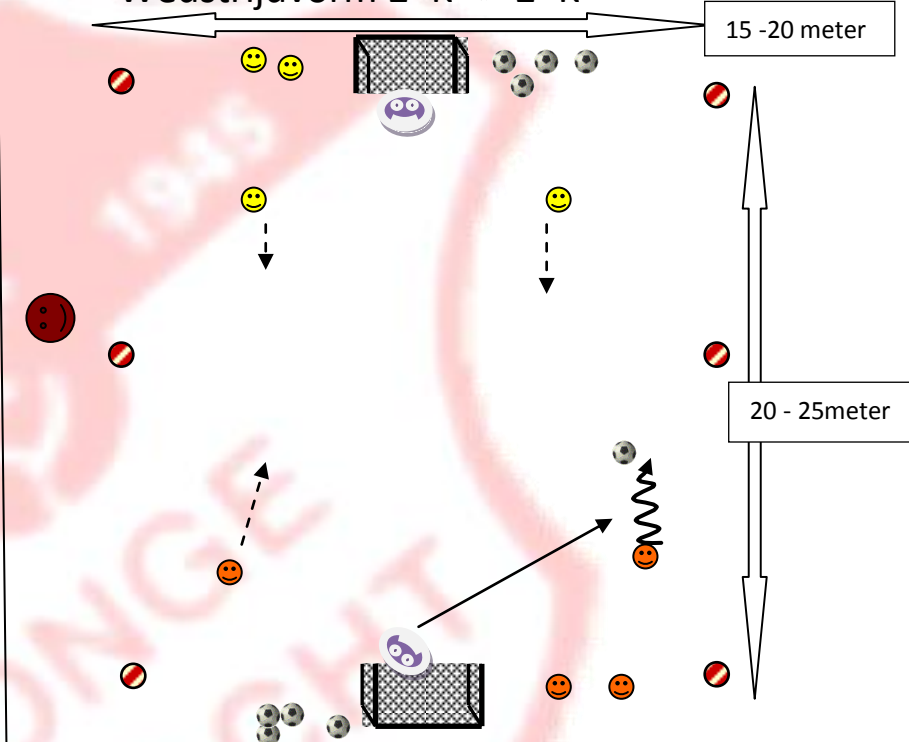


Doelstelling: Passeeracties verbeteren.

Uitleg organisatie:

- Er word 2 : 2 en/of 3 : 3 gespeeld op 1 of 2 velden
- Ze kunnen scoren door met de bal over de achterlijn dribbelen en in het eindvak stil te leggen. Lukt het niet om de bal op tijd te stoppen, dan telt het doelpunt niet.
- Is de bal uit, dan inpassen of dribbelen
- Wissel het tweetal dat verliest, het winnende team blijft staan

Wedstrijdvorm 2+K <> 2+K



Doelstelling: het samenspel verbeteren

Uitleg organisatie:

Het spel start steeds bij de keepers die de bal in het spel brengt

- Is de bal buiten het veld, spel start opnieuw bij de keepers
- Regelmatig wisselen de aanvallers/verdedigers
- Binnen een afgesproken tijd scoren, anders wisselen
- Bij D pupillen buitenspelregel toepassen

Opmerkingen:

Speel je op een veld 3<>2 (kameleon) zorg dan dat niet steeds dezelfde 3 spelers het 3 – tal vormen